

Torneo Invernale 2013 - CTF Doubles  
MLG Italia in collaborazione con HaloLessons.it  
Regolamento Ufficiale

---

Massimo numero di squadre: 16 (32 giocatori)  
Ci sarà un apposito POST dove iscriversi  
Sito web di riferimento: [mlgpro.it](http://mlgpro.it)

---

## Generali

Il Torneo è disputato da squadre di due giocatori (Doubles), si basa su modalità di gioco CTF (Capture The Flag) e viene disputato interamente online.

Il sito [MLGPro.it](http://MLGPro.it) funziona anche come LADDER, ma questo TORNEO sarà fatto con lo stile FORUM: le squadre si iscrivono (gratuitamente) inserendo Gamertags e recapito telefonico (uno per giocatore).

MLG Italia si occuperà esclusivamente di rilasciare le date entro le quali devono essere disputate le partite del torneo. I giocatori si organizzano con un appuntamento per giocare le loro partite in Custom e, alla fine dichiarano sul sito web l'esito del confronto tra i due Team e il tipo di vittoria ottenuta (Knock-Out, Punteggio o Sudden Death).

Mappe e modalità ufficiali del torneo sono fornite in collaborazione con LordJohn J22 (blogger e tutor di HaloLessons.it).

---

## Mappe e Modalità di gioco

E' possibile scaricare le Mappe e Modalità di gioco ufficiali del torneo direttamente da:

Fileshare di LordJohn J22  
Fileshare di ODST Luca

---

La modalità di gioco è CTF MLG-HL[it] ed è basata sui settaggi EU.

- No Sprint
- No Radar

- Respawn: 10 secondi
- Limite di Tempo: 12 minuti
- Lunghezza Tempo Supplementare: 3 minuti
- Ripristino Bandiera: 15 secondi
- Ritorno Manuale Bandiera: 3 secondi
- Requisito Bandiera in base: SI

Le mappe in cui si disputeranno le partite sono:

Simplex MLG-HL[it]

Dispatch MLG-HL[it]

- I fucili di precisione su Dispatch hanno un unico caricatore (4 proiettili) ciascuno e hanno un respawn di 150s
- Ad inizio partita è presente un fucile a concussioni in R2
- L' Overshield su Simplex (Top Mid) ha un respawn di 180s

---

## Regole per la vittoria

Il Torneo adotta un sistema ibrido tra quello a gironi e quello ad eliminazione diretta.

Le squadre si sfidano nella stessa giornata in un solo incontro senza pause e giocano un minimo di una e un massimo di due partite.

Entrambe le partite si giocano con la modalità proposta: la prima su Dispatch, la seconda (eventualmente) su Simplex, ovviamente nelle varianti ufficiali del torneo.

E' possibile eliminare la squadra avversaria (e quindi vincere il turno) per Knock-Out o per Punteggio.

- Non appena una squadra vince una partita segnando 5 bandiere elimina immediatamente per Knock-Out la squadra avversaria e passa al turno successivo
  - Se la prima partita (su Dispatch) finisce allo scadere del tempo (che sia 12 o 15 minuti totali) senza che nessuna squadra abbia segnato 5 punti si procede alla seconda partita (su Simplex). Al termine della seconda partita si sommano i punteggi ottenuti da entrambe le partite e la squadra che ha ottenuto più bandiere passa il turno, aggiudicandosi una vittoria per Punteggio
  - Se al termine delle due partite entrambe le squadre hanno ottenuto lo stesso numero di bandiere si procede ad fase di Golden Flag: si ricominciano a giocare partite in alternanza su Dispatch e Simplex finchè una squadra non ottiene una bandiera. La squadra che segna punto per prima passa il turno per Sudden Death.
-